

SISTEMA DE INFORMACION TERRITORIAL TRINACIONAL -SINTET-

REGION TRIFINIO -HONDURAS, GUATEMALA, EL SALVADOR-

FICHA METODOLOGICA DE INDICADOR -NIVEL MUNICIPAL-

INDICADOR:	NÚMERO DE LICENCIAS DE APROVECHAMIENTO FAMILIAR
EJE:	Capital Natural
SUB-EJE:	Forestal
CATEGORIA	Cobertura
NIVEL	Municipal
CODIGO	NM-CN6-F-C
DEFINICIÓN DEL INDICADOR	Número de licencias de aprovechamiento familiar en un período dado (año)
METODOLOGÍA DE CALCULO	Número de licencias de aprovechamiento familiar = Sumatoria de No. De licencias extendidas para el municipio
UNIDAD DE MEDIDA	Número Entero
FUENTE DE INFORMACION	Unidad de Gestión Ambiental Unidad de Servicios Públicos Municipales
PERIODICIDAD DE CALCULO	Anual
OBSERVACIÓN	Se entenderá por aprovechamiento familiar lo siguiente: 1. Es el beneficio obtenido por el uso de los productos o subproductos del bosque para satisfacer las necesidades de los pobladores.
MEDIO DE VERIFICACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> Registro proporcionado por las Unidades Ambientales

PROTOCOLO DE LEVANTAMIENTO DE DATOS DEL INDICADOR (NM-CN6-F-C)

Los pasos a seguir para la medición de este indicador son:

- 1.-En la municipalidad el encargado de la Unidad Ambiental será responsable de:
 - a) recoger la información con respecto a las licencias de aprovechamiento familiar
 - b) Llenar la ficha de recolección de la información
 - c) Enviar la información vía internet al Administrador del SINTET

2) Cálculo del indicador.

Ver metodología de cálculo.



SISTEMA DE INFORMACION TERRITORIAL TRINACIONAL -SINET-
REGION TRIFINIO -HONDURAS, GUATEMALA, EL SALVADOR-

INSTRUMENTO PARA EL LEVANTAMIENTO DE DATOS (NM-CN6-F-C)

FICHA DE CAMPO PARA LEVANTAMIENTO DE DATOS

PAIS:	CODIGO:
MANCOMUNIDAD:	CODIGO:
MUNICIPIO:	CODIGO:
FECHA DE RECOLECCION:	
NOMBRE DEL RECOLECTOR DE INFORMACION:	
NOMBRE DE LA PERSONA QUE FACILITA LA INFORMACION:	
AÑO.	

MES	NÚMERO DE LICENCIAS
ENERO	
FEBRERO	
MARZO	
ABRIL	
MAYO	
JUNIO	
JULIO	
AGOSTO	
SEPTIEMBRE	
OCTUBRE	
NOVIEMBRE	
DICIEMBRE	
TOTAL DE LICENCIAS	

Firma y sello del Responsable